

Pantomime

Für drinnen und draußen geeignet.

Spieleranzahl: ca. 10 – 20 + Spielleiter **Alter:** 7 – ?

Benötigt: Stoppuhr, 2 Behälter, etwas Papier

Vorbereitung: Es werden zwei ungefähr gleichgroße Teams gebildet. Diese schreiben auf Papierschnipsel separat voneinander Wörter auf, die Handlungen beschreiben (Abwasch machen, gähnen, ...). Die Wörter jedes Teams werden in ihrem Behälter gesammelt.

Spielbeginn: Ein beliebiges Team beginnt. Es schickt einen seiner Teammitglieder auf die „Bühne“. Dieser zieht nun ein Wort aus dem Behälter der gegnerischen Gruppe während der Spielleiter beginnt, die Zeit für eine Minute zu stoppen. Nun muss das Wort möglichst schnell so imitiert werden, dass das Team es errät. Geschieht dies innerhalb der Zeit, darf ein neues Wort gezogen werden, usw.
Die Anzahl der vom Team erratenen Wörter ergeben die Punktzahl für die Runde und werden notiert. Danach ist das andere Team an der Reihe. Dies wird eine festgelegte Anzahl von Runden wiederholt. Gewonnen hat das Team, das zum Schluss am meisten Punkte erspielt hat.

Regeln:

1. Der Spielleiter entscheidet bei Streitigkeiten.
2. Ein Spieler, der bereits in einer Runde imitiert hat, darf dies nicht ein zweites Mal tun.
3. Der imitierende Spieler darf nicht sprechen, sondern sein Wort nur durch Körpersprache übermitteln.
- (4. Gegenstände dürfen nicht mit einbezogen werden.)

Wenn das Raten durch zu schwere Wörter andauernd aufgehalten wird, kann man sich dazu entscheiden, dass der imitierende Spieler bei einem zu schweren Wort ein neues ziehen darf.